

ABSTRAK

Semakin maraknya toko *online* yang berkembang saat ini semakin menegaskan bahwa transaksi jual beli *online* melalui internet semakin diminati oleh kebanyakan individu yang membutuhkan kecepatan, ketepatan dan keamanan dalam bertransaksi. Tetapi pada praktiknya banyak dari konsumen yang kesulitan dalam melakukan pencarian barang yang diinginkan, melakukan pemesanan bahkan melakukan transaksi secara *online*, sehingga menurunkan minat berbelanja *online* menggunakan *browser* konvensional pada konsumen karena dirasa belum memenuhi aspek kecepatan, ketepatan dan keamanan bertransaksi.

Pada skripsi ini telah dibuat aplikasi *mobile* pemesanan barang menggunakan QR-Code yang dapat melakukan pemesanan barang cukup dengan memindai sebuah QR-Code yang berisikan kode barang tertentu lalu memasukkan jumlah barang tersebut untuk langsung dikirimkan kepada *server* yang *notabene* adalah sebuah perusahaan penyedia barang tersebut. Metodologi yang digunakan dalam perancangan dan pembangunan sistem aplikasi ini adalah metode pengembangan perangkat lunak GRAPPLE (*Guidelines for Rappid Application Engineering*) dan bahasa pemodelan UML (*Unified Modelling Language*). Metode GRAPPLE mempunyai 5 tahap yaitu pengumpulan kebutuhan (*Requirement Gathering*), analisis (*Analysis*), perancangan (*Design*), pembangunan (*Development*) dan penyebaran (*Deployment*). Perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi adalah IDE *Eclipse* Indigo, IDE Netbeans 7.2.1, MySQL 5.5.22, *Zxing Barcode Scanner*, bahasa pemrograman *Java* dan *PHP*.

Aplikasi ini terdiri dari *client* dan *server*, pada sisi *client*, *user* dalam hal ini *member* dapat melakukan pemesanan sebuah barang hanya dengan memindai sebuah QR-Code dan memasukkan jumlah barang yang akan dipesan lalu mengirimkan pesanan tersebut ke sisi *server*. Pada sisi *server* *user* dalam hal ini terbagi menjadi operator, admin, dan *root* dapat melakukan pengolahan pesanan, data barang, data *member (client)*, data karyawan, data kurir, tagihan *member* dan *update* saldo *member*.